

Guide des activités



Été 2026

****Les activités écrites en bleu sont des sorties payantes. ****

25 juin : Le décollage

Nos campeurs s'envoleront vers l'espace pour débiter leurs missions de sauvetage. Ils pourront rencontrer leurs camarades de voyage, leur animateur ainsi que leur extraterrestre attiré.

26 juin : Arrivé dans l'espace

Afin d'être prêt à réaliser nos futures missions, les jeunes pourront réaliser des activités en groupe pour se familiariser avec leurs camardes et leur animateur. Ils prépareront aussi leur vaisseau pour voyager à traverser l'univers.

29 juin : Compétition #1

Comme la première planète que nous aiderons, cet été, est la planète Sporta, nos différents groupes d'astronautes devront venir en aide à leur extraterrestre associé pour remporter les olympiques de Sporta.

30 juin : 45^{ème} degré nord

Comme première sortie de l'été, nous nous dirigerons au 45^{ème} degré nord de Saint-Calixte pour améliorer les capacités physiques de nos astronautes. Ils en auront besoin pour continuer leur mission de la semaine. Pour connaître les tarifs de la sortie, veuillez-vous référer au guide d'inscription.

1^{er} juillet : Défi Tchín-Tchín

Pour la semaine du défi Tchín-tchín de la fondation Laurent Duvernay Tardif, une journée complète est à l'horaire pour notre participation au défi. Lors de cette journée, nos astronautes pourront participer à des activités pour les aider à comprendre l'importance de boire de l'eau.

2 juillet : Plage

Si la température nous le permet, nous nous dirigerons à la plage municipale pour la journée.

3 juillet : Planète Sporta

En cette dernière journée sur la planète Sporta, nos petits astronautes devront compléter les dernières missions qui leur ont été attribué pour sauver la planète.

6 juillet : Compétition #2

Comme deuxième planète à venir en aide, nous nous dirigerons sur Zoopia. La vie étant devenu difficile sur cette planète, nos astronautes devront effectuer une mission de sauvetage pour les aider à se recréer une nouvelle vie.

7 juillet : Complexe Atlantide

Comme deuxième sortie de l'été, nous nous dirigerons vers le Complexe Atlantide de Saint-Calixte. Nous pourrons observer les animaux dans leur habitat naturel et lâcher notre fou dans le parc aquatique pour revenir charger à bloc pour continuer notre mission de la semaine. Pour connaître les tarifs de la journée, veuillez-vous référer au guide d'inscription.

8 juillet : Éducazoo

Afin d'en apprendre davantage sur différentes espèces de reptiles, nous recevrons Éducazoo. Nous pourrons toucher les animaux et connaître toutes leurs particularités.

9 juillet : Plage

Si la température nous le permet, nous nous dirigerons à la plage municipale pour la journée.

10 juillet : Planète Zoopia

Nous terminerons notre mission sur la planète Zoopia en leur proposant un nouveau décor où nous devons mettre de l'avant nos compétences artistiques pour leur créer le meilleur plan.

13 juillet : Compétition #3

Cette semaine, nous visitons la planète Cosmocamp. Pour mission, nous devons réaliser des défis en lien avec le camping pour montrer aux habitants de la planète de nouvelles techniques.

14 juillet : Domaine enchanteur

Cette semaine, nous nous dirigerons vers le Domaine enchanteur à Notre-Dame-du-Mont-Carmel. Nos astronautes pourront tester et développer de nouvelles compétences en plein air au travers de différentes activités. Pour connaître les tarifs, veuillez-vous référer au guide d'inscription.

15 juillet : Association forestière

Toujours dans un but d'aider la planète Cosmocamp à développer leurs habilités en plein air, l'Association forestière de Lanaudière viendra nous donner deux ateliers aux Sentiers Brandon.

16 juillet : Plage et camping

Durant la journée, si la température nous le permet, nous irons à la plage municipale. Au retour, notre grande mission de la semaine débutera, soit notre nuit de camping où nous pourrons mettre de l'avant nos compétences acquises durant la semaine pour ceux et celles qui souhaitent y participer. Le matériel de camping et la nourriture seront fournis par le camp de jour.

17 juillet : Planète cosmocamp

Comme la nuit de camping est une mission épuisante autant pour les enfants que les animateurs, le camp de jour ferme exceptionnellement à 12h le vendredi.

20 juillet : Compétition #4

Pour notre arrivée sur la planète Aqua, nos astronautes réaliseront des défis sous-marins en matinée et iront s'amuser aux jeux d'eau en après-midi.

21 juillet : Courant marin

Pour en apprendre davantage sur les sports nautiques, nous nous dirigerons au courant marin de Saint-Gabriel en matinée. En après-midi, les jeunes pourront s'amuser sur la plage municipale. Pour connaître les tarifs, veuillez-vous référer au guide d'inscription.

22 juillet : Défi chef en action

La fondation Laurent Duvernay-Tardif, nous lance le défi de réaliser une recette dans le cadre du défi chef en action. Nos astronautes se transformeront en petits cuisiniers pour la journée. En espérant que les habitants de la planète Aqua aimeront.

23 juillet : Plage

Si la température nous le permet, nous irons à la plage municipale.

24 juillet : Planète aqua

Comme dernière journée sur la planète Aqua, nous réaliserons des expériences scientifiques en lien avec le monde sous-marin pour aider les habitants à approfondir leurs connaissances.

27 juillet : Compétition #5

Arrivés sur la planète Magico, nos petits astronautes devront tester et apprendre des tours de magie pour les présenter aux habitants de la planète.

28 juillet : Journée magique

Nous recevrons, au camp, un magicien qui viendra nous présenter des tours professionnels ainsi qu'un spectacle. Pour connaître les tarifs de la journée, veuillez-vous référer au guide d'inscription.

29 juillet : Atelier Olie

Lors de la journée, nous participerons à l'atelier Olie par présenté par l'organisme Loisirs et sports Lanaudière. Les jeunes pourront en apprendre davantage sur les sports à roulettes.

30 juillet : Plage

Si la température nous le permet, nous irons à la plage municipale.

31 juillet : Planète magico

Comme dernière mission sur la planète Magico, les différents groupes devront présenter leur spectacle de magie préparé au courant de la semaine.

3 août : Compétition #6

Cette semaine, nous nous dirigerons sur la planète Fééria. Un monde fantastique où tout est possible. La première mission demandée par cette planète est de créer un spectacle de marionnettes en lien avec la thématique de leur planète.

4 août : Au royaume de nulle part

Nos petits astronautes seront transportés dans un monde féérique où ils devront conquérir le monde dans lequel ils seront transportés en compétition contre d'autres camps de l'extérieur. Seront-ils en mesure de remporter le défi? Pour connaître les tarifs, veuillez-vous référer au guide d'inscription.

5 août : Être qui tu veux!

Dans un monde féérique comme celui de Fééria, chaque individu est bien différent les uns des autres. La mission de nos astronautes, rendre possible l'inclusion de tous à travers des activités.

6 août : Plage

Si la température nous le permet, nous irons à la plage municipale.

7 août : Planète Fééria

En cette dernière journée sur Fééria, les jeunes devront trouver un moyen de délivrer la princesse prise dans la tour et réaliser un entraînement pour les chevaliers de la planète.

10 août : Compétition #7

Cette semaine, nos missions se réaliseront dans l'Univers. Comme première mission, ils devront réaliser des expériences cosmiques pour découvrir de nouvelles théories.

11 août : Centre des sciences de Montréal

Lors de la journée, nous nous dirigerons vers le Centre des sciences de Montréal pour en découvrir davantage sur l'Univers qui nous entoure. Pour connaître les tarifs, veuillez-vous référer au guide d'inscription.

12 août : Activités cosmiques

Lors de la journée, les astronautes pourront participer à un bingo cosmique et remporter des prix en lien avec la thématique.

13 août : Plage

Si la température nous le permet, nous irons à la plage municipale.

14 août : Le grand couronnement

C'est jour de couronnement en cette dernière journée de l'été. Nous saurons finalement quelle extraterrestre deviendra le maître de l'Univers grâce aux missions réalisées par les différents groupes au courant de l'été. Le groupe gagnant se verra attribué une grande récompense. Plusieurs surprises pour l'ensemble des jeunes au courant de la journée. Aussi, un dîner spécial sera offert aux jeunes sur l'heure de repas.